

ANBI GameChangers Academy

Stichting GameChangers Academy is erkend als een Algemeen Nut Beogende Instelling (ANBI), dus giften zijn aftrekbaar van de belasting.

Naam: Stichting GameChangers Academy

RSIN: 855965113

Postadres: IJdoornlaan 261 H3, 1024 KM Amsterdam

KVK: 65060970

Email: info@gamechangers-academy.nl

DOELSTELLING

Een Gamechanger is een persoon die in staat is een significante shift te veroorzaken in bestaande paradigma's. En dat is exact wat de Marokkaans Nederlandse (MNL) gemeenschap vandaag de dag nodig heeft. Het doel van de GameChangers Academy is om een 'level playing field' te creëren met gelijke kansen om de MNL gemeenschap in staat te stellen haar volledig potentieel te benutten. Dit doen we door een voorhoede van Gamechangers te ontwikkelen die de mindset, capabilities en tools hebben om de gemeenschap van binnenuit te versterken.

HET BELEIDSPLAN

Het werk dat de instelling doet:

Elk jaar kiezen we een selecte groep van deelnemers die aan dit profiel voldoet. We zoeken de beste studenten en young professionals die intelligentie combineren met eigenaarschap, intrinsieke leiderschaps- en ondernemerschapskwaliteiten om in een jaar tijd echt de mouwen op te stropen. Een jaar waarin zij zich ontwikkelen tot Gamechangers in een unieke combinatie van veldwerk (de interventies) en top-notch trainingen.

De manier waarop de instelling inkomsten werft:

De stichting verwerft fondsen via fondsen, bedrijven (sponsoring) en giften

Het beheer van het vermogen van de stichting:

Bijdragen van sponsors worden ontvangen op de zakelijke rekening van GameChangers Academy. De bijdragen van de sponsors worden volledig besteed aan de activiteiten van de stichting. Er wordt geen vermogen opgebouwd en er worden geen beleggingen gedaan. De boekhouding van de stichting wordt gedaan door [VPA Administratie](#).

Jaarlijks wordt een jaarrekening en jaarverslag gepubliceerd. GCA kent een gebroken boekjaar dat gelijk loopt aan ons programma (augustus t/m juli).

De besteding van het vermogen van de instelling:

Er wordt scherp gelet op de inkomsten en uitgaven. Daarom gaan wij zo min mogelijk

(langere) verplichtingen aan en gebruiken zoveel mogelijk het netwerk van alle betrokkenen om onze activiteiten mogelijk te maken.

| BESTUURDERS (FUNCTIES EN NAMEN) | |
|---------------------------------|-------------|
| Voorzitter | M. Ouass |
| Penningmeester | M. Azzouz |
| Secretaris | O. Bouhcine |

HET BELONINGSBELEID

De leden van het bestuur genieten geen beloning voor hun werkzaamheden.

ACTUEEL VERSLAG VAN DE UITGEOEFENDE ACTIVITEITEN

Hiervoor wordt verwezen naar de diverse andere onderdelen van deze website en de Facebook pagina van GameChangers Academy [link](#)

In augustus 2017 zal het eerste jaarverslag (activiteiten) gepubliceerd worden op de website.

FINANCIËLE VERANTWOORDING

Bedragen in € 1.000

| balans per 31 december 2016 | | | | | |
|-----------------------------|---|----|--|----------------------|------|
| (HALFJAARCIJFERS) | | | | | |
| Vaste activa | € | 0 | | Kapitaal | € 26 |
| Vlottende activa | € | 0 | | Voorziening | € 0 |
| Liquide middelen | € | 26 | | Langlopende schulden | € 0 |
| | | | | Kortlopende schulden | € 0 |
| | € | 26 | | | € 26 |

Toelichting

Let op: GameChangers Academy hanteert een gebroken boekjaar. Dit zijn dus de halfjaarcijfers. Aangezien het feit wij nog geen volledig jaar achter de rug hebben, kunnen wij alleen deze cijfers publiceren.

RESULTATENREKENING 2016 (HALFJAARCIJFERS)

Bedragen in € 1.000

| | | | | |
|------------------|---|----|---|----|
| Baten | | | | |
| Sponsorbijdragen | € | 38 | | |
| Overige baten | € | | | |
| | | | € | 38 |
| Lasten | | | | |
| Incubator | € | 7 | | |
| Launchpad | € | 2 | | |
| Overig | € | 3 | | |
| | | | € | 12 |
| Resultaat | | | € | 26 |

Toelichting

Voor de Launchpad worden de grootste kostenposten in het 2^e halfjaar gerealiseerd.

Let op: GameChangers Academy hanteert een gebroken boekjaar. Dit zijn dus de halfjaarcijfers. Aangezien het feit wij nog geen volledig jaar achter de rug hebben, kunnen wij alleen deze cijfers publiceren.